

Unser Medienkonzept

Kinder werden in ihrem außerschulischen Umfeld zunehmend mit neuen Medien, vor allem mit dem Computer, konfrontiert. Im Umgang mit ihm zeigen sie unterschiedliche Vorkenntnisse.

Unsere Schule hat deshalb das Ziel, die vorhandene Begeisterung und die Kenntnisse der Kinder zu kanalisieren und gemeinsam mit ihnen Wege für den kreativen Umgang mit dem Computer als Medienwerkzeug zu erschließen.

Medienkompetenz ist heute unabdingbar für weiteres Lernen. Es soll der sinnvolle Umgang und Nutzung vermittelt werden. Kindern sollten in der Schule Qualifikationen für eine adäquate Nutzung des PCs vermittelt werden, damit nicht nur Spiele im Vordergrund stehen.

Unsere Ziele:

- o Allen Kindern gleichermaßen sollte der Zugang möglich sein (Chancengleichheit), Mädchen soll die Scheu vor diesem Medium genommen werden.
- o Umgang mit dem PC beinhaltet soziales Lernen. Vereinsamung vor dem PC ist im Klassenraum nicht möglich. Es müssen Verabredungen über die Nutzung getroffen werden. Wissen über PC-Nutzung wird ausgetauscht. Mehrere Kinder können gleichzeitig am PC arbeiten. Erlangte Kenntnisse können ausgetauscht werden.
- o Individuelles Arbeiten wird möglich. Kinder können eine eigene Übungsauswahl treffen und ihr Lerntempo ihren Fähigkeiten entsprechend selbst bestimmen.
- o Individuelle Lernfortschritte sind durch differenzierte Angebote dem Leistungsstand des Kindes entsprechend zu erzielen. Ein Aufarbeiten von Defiziten wird leichter möglich, ebenso können leicht weiterführende Zusatzangebote gemacht werden.

o Informationsbeschaffung liegt zum Teil in der Hand des Kindes und fördert so die Selbständigkeit.

o Auf einfache visuelle anschauliche Unterrichtsinhalte besteht leicht Zugriff.

o Unterrichtsinhalte können veranschaulicht und Arbeitsergebnisse optisch ansprechend präsentiert werden.

o Gestaltung und Zusammenstellung individueller Arbeitsblätter wird erleichtert durch den PC.

Der PC ist als zusätzliches Medium in den Medienecken zum Original, zum Buch, zum Modell, zum Bild u.ä. zu sehen.

Wir wollen und werden nicht auf Primärerfahrungen der Kinder verzichten, sondern möchten den PC in sinnvollen Sachzusammenhängen nutzen.

Einsatz im Unterricht in Fächern Deutsch, Mathematik, Sachunterricht, Englisch

- Schreiben: Recherchieren, Üben, Überarbeiten, Präsentieren
- Texte: abschreiben, verfassen, überarbeiten
- Informationen: beschaffen, auswerten, nutzen
- Kopfrechnen: Blitzrechnen,
- Lesetraining: Antolin
- Rechtschreiben
- Ergebnisse: zusammenfassen, aufbereiten, ausgestalten

Der Einsatz von Computer eignet sich bei allen schülerzentrierten Unterrichtsformen wie Freie Arbeit, Wochenplanarbeit, Referate und Trainings. Hierfür haben wir Selbstlern- und Übungsprogramme für Mathematik, Rechtschreiben und Sachunterricht angeschafft, die den Kindern das selbstständige Üben ermöglichen.

Im Umgang mit dem Computer sollen die Kinder lernen:

- Word zu öffnen und zu beenden und speichern
- Texte zu schreiben, zu überarbeiten, zu korrigieren
- Texte auszudrucken
- mit einer Suchmaschine für Kinder zu recherchieren
- mit der Maus umzugehen

Seit 2007 findet an der Andreasschule für alle 3.Klassen ein Trickfilmprojekt mit Medienkünstlern statt. Es werden fächerübergreifend jeweils zwei Produktionen erstellt. In dem Projekt lernen die Kinder den Umgang mit Kamera, Trickfilmanimation am Computer und szenischem Spiel.

Ausstattung und Ausstattungskonzept

Vorhanden sind:

- 2 städtische Rechner in jeder Klasse (insgesamt 16) mit einem Internetanschluss und 1 Drucker
- 1 PC im Lehrerzimmer
- 2 PC in den Verwaltungsräumen (Sekretariat und Schulleitungsbüro)
- lizenzierte Software für die Fächer Deutsch, Mathematik, Sachunterricht
- Antolin (Lesetrainingsprogramm) mit Benutzernamen für Kinder und Kollegium

Ausstattungsziele:

- sukzessiver Austausch mit leistungsstärkeren Rechnern
- Flatscreens gegen Platzmangel
- Laptops für kleinere Klassenräume
- Vernetzung mit dem Kopiergerät
- Vernetzung der Gruppenräume in der OGS insbesondere in der Schülerbibliothek
- Netzwerkschnittstelle, damit alle Klassen das Büchereiprogramm einsehen können
- Laptop-Beamer-Koffer mit Soundmodul für Filmvorführungen und -produktionen